## **Лабораторная работа 2**

**Цель работы:**

закрепление теоретического материала и практическое освоение основных возможностей по:

• работе с различными форматами хранения растровых изображений;

• получению информации об изображении, хранящемся в файле;

**Задача**:

Написать приложение/веб-приложение, считывающее из графического файла/файлов основную информацию об изображении. Обязательно надо отображать следующее (для удобства результат можно представлять в таблице):

* имя файла;
* размер изображения (в пикселях);
* разрешение (dot/inch);
* глубина цвета;
* сжатие (для тех типов файлов, в которых оно может быть задано)

**Средства разработки**:

Фреймворк Qt и язык C++.

**Использованные библиотеки:**

* QMainWindow (основное приложение)
* QPushPutton (кнопки для сортировок изображений)
* QDir (работа с файловой системой)
* QImageWriter (получение параметров изображения)
* QTableWidget (вывод в удобном для пользователя виде)
* QFileDialog (для множественного выбора изображений)
* QGridLayout (компоновка интерактивных элементов)

**Ход работы**:

Создание единственного класса, работающего на основе библиотек Qt, позволяющих выводить в таблицу файлы, информацию о файле, взятом по определенному адресу.

**Выводы**:

В ходе данной лабораторной работы было написано приложение, способное получать, обрабатывать и выводить основную информацию об изображениях, а также сравнивать изображения между собой.